

Tidsplan:

Dag 1

Tirsdag (Ungdomsuddannelse)

Karrierelæring.

Arbejde med projektet

- Indkredsning af hvilke temaer målgruppen er optaget af
- Gennemse materiale til casen
 - o Om produktudviklingsprocesser og ideudvikling
 - o Video med intro til 2D laserskæring

Dag 2 - 08:20 til 14:30

Onsdag (IBA Erhvervsakademi Kolding)

Velkomst, arbejde med projektet

- 1-2 lektioner om produktudviklingsprocesser
- 1-2 lektioner med færdiggørelse af temaer
- Resten af dagen går med
 - o Hvorledes det nye spil kan fremstilles
 - o Udarbejdelse af prototyper

Dag 3 - 08:20 til 14:30

Torsdag (IBA Erhvervsakademi Kolding)

Færdiggøre projektet, præsentation af resultater/produkter/skitser osv.

- 1-2 lektioner om produktionsplanlægning og prisfastsættelse
- Resten af dagen går med
 - o Udarbejdelse af tegninger til produktionen
 - o Produktionsplanlægning og fremstilling af prototyper
 - o Prisfastsættelse af det nye spil
 - o Præsentation af den færdige prototype

Dag 4

Fredag (Ungdomsuddannelse)

Karrierelæring, afrunding